



Gefangen! Und doch unter Gottes Schutz werden Daniel und seine Freunde Berater des Königs. Hier die biblische Geschichte aus [Daniel 1](#) als Memory zum Basteln.

Man braucht:

Die Anleitung mit Photo und Vorlagen als PDF, davon  
die Vorlage mit den Memorykarten zweimal kopiert und  
die Vorlage für die Schachtel einmal auf dünnen (noch faltbaren) Karton kopiert  
Einfarbige, z. B. grüne, dünne (noch gut durchzuschneidende) Pappe zum Bekleben (Stabilisieren)  
der Memoryrückseiten  
Buntstifte, Schere, Klebestift, Klebeunterlage

Herstellung:

Beide Seiten mit den Memorybildern gleich ausmalen  
Dann die zwei Blätter zum Stabilisieren auf dünne, einfarbige Pappe kleben und die einzelnen  
Karten ausschneiden  
Die Schachtelvorlage passend zu den Karten bemalen und außen ausschneiden  
Die Schachtel an den Linien umknicken und die Seiten der Schachtel zusammenkleben  
Boden und Oberseite in die Schachtel schieben

Fertig! Auf zur ersten Runde! *Viel Spaß von <http://christlicheperlen.de>!*  
(Weitere Anregungen gibt es in der [Bastellinkliste](#) unter dem Stichwort Daniel.)







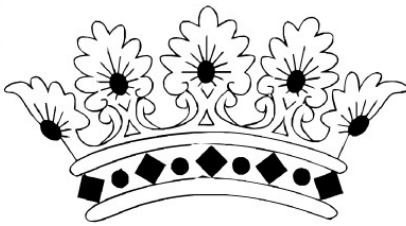
---

Regeln (Für 2-5 Mitspieler, sonst geht es auch alleine) :

Die 30 Karten werden gemischt und mit den Bildseiten nach unten auf einer größeren Fläche (z. B. Tischplatte) ausgebreitet. Der jüngste Mitspieler beginnt. Er deckt zwei beliebige Karten auf. Sind die Motive identisch, darf er das Pärchen behalten und noch zwei Karten aufdecken, bis die Abbildungen verschieden sind. In diesem Fall muss er die beiden unterschiedlichen Karten wieder umdrehen. Vorher versucht jeder jedoch, sich die Motive und die Lage der Karten zu merken. So kommen im Uhrzeigersinn alle Teilnehmer dran. Ziel ist es, möglichst viele Pärchen zu sammeln. Wurden alle Paare gefunden, zählt jeder seine gesammelten Karten. Der Spieler mit der größten Kartenanzahl hat gewonnen und darf nun neu beginnen.  
Spielt man alleine, versucht man einfach, in möglichst kurzer Zeit alle zueinander passenden Pärchen zu finden. Stimmen die beiden aufgedeckten Bilder nicht überein, werden sie dabei jedes Mal wieder umgedreht. Ein gutes Gedächtnistraining!

# MEMORY ZU DANIEL 1

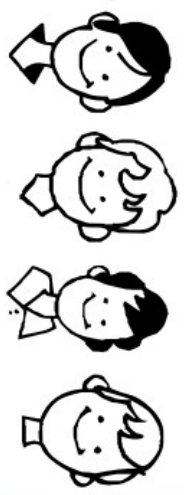
BY [HTTP://CHRISTLICHEPERLEN.DE](http://christlicheperlen.de)

<p>DANIEL, SADRACH, MESACH UND ABED - NEGO</p> <p><i>Nach Daniel 1</i></p>  <p>By <a href="http://christlicheperlen.de">http://christlicheperlen.de</a></p>	<p>1 König Nebukadnezar von Babel eroberte einst mit seinen Truppen die Stadt Jerusalem und nahm die Tempelschätze und etliche Gefangene mit.</p>	
<p>2 Der König befahl, aus den gefangenen Fürstenkindern die klügsten Jungen drei Jahre auszubilden. Dann sollten sie in seinem Palast dienen.</p>	<div style="border: 2px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: auto;"><math display="block">3 \times 4 = 12</math><math display="block">4 \times 4 = 16</math><math display="block">5 \times 4 = 20</math><math display="block">6 \times 4 = 24</math></div>	<p>3 Diese Jungen sollten gut behandelt werden und sogar das gleiche Essen wie der König erhalten. Zu ihnen gehörten auch Daniel, Sadrach, Mesach und Abed-Nego.</p>
	<p>4 Für die Juden aus Jerusalem galt die Speise des Königs jedoch als unrein. Darum bat Daniel den Aufseher, dass sie statt dessen Gemüse essen dürften.</p>	
<p>5 Der Aufseher fürchtete sich vor dem König, erlaubte aber einen Versuch mit Gemüse. Nach 10 Tagen sahen sie besser aus als alle anderen Jungen.</p>		<p>6 Deshalb durften sie weiter vegetarisch essen. Gott gab den vier Jungen Verstand und Weisheit in Schrift und Kunst. Daniel aber konnte sogar Träume erklären.</p>
	<p>7 So wurden sie des Königs Diener und waren in allen Sachen, die er sie fragte, zehnmal klüger als alle Weisen in seinem ganzen Reich. Gott hatte ihnen wunderbar geholfen.</p>	

MEMORY ZU

DANIEL, 1

BY [HTTP://CHRISTLICHEPERLEN.DE](http://christlicheperlen.de)



MEMORY ZU

DANIEL, 1

BY [HTTP://CHRISTLICHEPERLEN.DE](http://christlicheperlen.de)

